

KU.060.9.88.2013

SE
09.10.13

15
Dn. 10.2013
meC

URZĄD GMINY KĘTY
Wpłynęło dnia
04.10.2013
Nr 35824 Zal -
Podpis _____

Formularz zgłoszeniowy proponycji zadania do budżetu obywatelskiego Gminy Kęty na 2014 rok wraz z listą mieszkańców Gminy Kęty popierających tę propozycję

Uwaga:

1. Wypełnienie punktów 1-8 oraz dołączenie listy, o której mowa w punkcie 9, jest obowiązkowe.
2. Zgłoszenia propozycji zadania możliwe jest w okresie od dnia 17 września 2013 r. do dnia 4 października 2013 r. do godz. 14:00.
3. Formularz zgłoszenia propozycji zadania należy złożyć na dzienniku podawczym Urzędu Gminy Kęty lub przesłać pocztą na adres Urząd Gminy Kęty, 32-650 Kęty, Rynek 7. W przypadku przesyłki pocztowej decyduje data jej wpływu do Urzędu Gminy Kęty.

1. Nazwa/Tytuł zadania:		
Mobilna Edukacja w ZSP Nr. 3 w Kętach		
2. Zasięg lokalny zadania: (prosimy zaznaczyć znakiem „X” wyłącznie jedną z opcji)		
<input type="checkbox"/> Dzielnica Nowe Miasto <input checked="" type="checkbox"/> Dzielnica Podlesie <input type="checkbox"/> Dzielnica Stare Miasto	<input type="checkbox"/> Sołectwo Bielany <input type="checkbox"/> Sołectwo Bulowice <input type="checkbox"/> Sołectwo Łęki	<input type="checkbox"/> Sołectwo Malec <input type="checkbox"/> Sołectwo Nowa Wieś <input type="checkbox"/> Sołectwo Witkowice
3. Lokalizacja/Miejsce realizacji: (prosimy opisać miejsce albo obszar na jakim ma być realizowane zadanie)		
Zespół Szkolno-Przedszkolny Nr. 3 w Kętach		
4. Beneficjenci: (prosimy wskazać, jakie grupy mieszkańców skorzystają z realizacji zadania z uwzględnieniem kryteriów: społeczno-zawodowego, wieku, płci, miejsca zamieszkania itp.)		
<p>Pierwszy etap projektu dedykowany jest uczniom klas podstawowych 1-3 i nauczycielom ZSP Nr.3, docelowo obejmuje wszystkich uczniów szkoły. Projekt pozwoli zaangażować również rodziny uczniów tj. rodziców, rodzeństwo, dziadków oraz przyczyni się do podniesienia prestiżu dzielnicy. Dumę z wdrożenia nowych narzędzi edukacyjnych odczują wszyscy mieszkańcy miasta. Hot spot z darmowym dostępem do internetu jest bardzo ważny dla uczniów gimnazjum.</p>		

5. Opis zadania: (prosimy opisać w szczególności zakres zadania i co dokładnie ma zostać wykonane, wskazując główne działania związane z realizacją zadania)

- I. Udostępnienie narzędzi pozwalających na mobilną edukację dla uczniów klas podstawowych 1-3 poprzez zakup tabletów edukacyjnych (edu-tabletów) przystosowanych do warunków szkolnych oraz posiadających oprogramowanie edukacyjne dostosowane do wymagań programowych.
- II. Przeszkolenie i wyposażenie Grona Nauczycielskiego w zakresie m-learningu.
- III. Zewnętrzna sieć darmowego internetu za pośrednictwem WiFi – hot spot na terenie boiska. Przeznaczona dla uczniów korzystających z internetu po szkole.

6. Uzasadnienie: (prosimy opisać jaki jest cel realizacji zadania, jakiego problemu dotyczy i jakie rozwiązania proponuje, a także uzasadnić, dlaczego zadanie powinno być zrealizowane i w jaki sposób jego realizacja wpłynie na życie mieszkańców)

I. Mamy problem znacznie większy, niż to trafia do powszechnej świadomości: pokolenie przyszłości – inne niż wszystkie poprzednie, w rozkwicie XXI wieku uczymy według systemu szkoły ukształtowanego w wieku XIX!

Obecnie w polskich szkołach na jeden komputer przypada kilkunastu uczniów. Typowy komputer szkolny to kilkuletni i niemultimedialny PC w oczach uczniów są to wykopaliska z przedmultimedialnej epoki. Dostęp do internetu w większości szkół jest ściśle reglamentowany i często przeraźliwie powolny. **Mobilnych komputerów nie ma prawie wcale. Większość nauczycieli nigdy nie miała w ręce tabletu lub czytnika e-booków.** Często wniesienie na teren szkoły smartfonu grozi karą lub konfiskatą. Jednocześnie poza szkołą dostęp do komputera ma w domu już ponad 9 na 10 uczniów. Tylko starsi nazywają jeszcze komórkę lub smartfon telefonem.

Wielu twierdzi, że cyfrowe technologie informacyjne to sprawa dla informatyków. Takie twierdzenie ma niebezpiecznie wiele wspólnego z przeświadczeniem, że czytelnictwo, czyli papierowe technologie informacyjne, to sprawa dla introligatorów.

Potencjał edukacyjny mobilnych technologii jest ogromny. Potencjał dzieci wykorzystujących narzędzia mobilne jest jeszcze większy. Istnieje wiele dowodów, że upowszechnienie mobilnych urządzeń i internetu nie tylko ratuje życie i zdrowie, ale także przyspiesza rozwój jednostek i całych społeczeństw, chroni przed bezrobociem, biedą i wykluczeniem społecznym.

II. Wprowadzenie nowych technologii do szkoły nie owocuje pożądanymi zmianami, jeżeli nie jest wsparte nową metodyką. Konieczne jest przeszkolenie kadry nauczycielskiej w zakresie nowych technologii multimedialnych. Korzyści odnoszą również nauczyciele, ponieważ będą mogli podjąć dialog z obecnym multimedialnym pokoleniem.

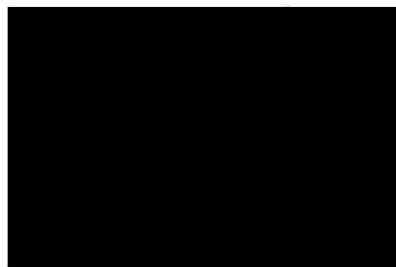
III. Zewnętrzna sieć WiFi – hot spot na terenie boiska szkolnego. Infrastruktura ta pozwoli na znaczne zwiększenie atrakcyjności boiska. Faktem jest, że dostępność do darmowego internetu zwiększa ilość osób przebywających w danym miejscu. Młodzież będzie się mogła spotkać w większym gronie na świeżym powietrzu i bezpłatnie surfować po internecie.

7. Szacunkowe koszty zadania: (prosimy uwzględnić wszystkie części zadania oraz ich szacunkowe koszty)		
7.1. Łączny szacunkowy koszt całkowity zadania (w zł):		27 100 zł
7.2. Koszty w rozbiciu na poszczególne części zadania		
lp.	część zadania	koszt w zł
1	Edu-tablety dla 77 uczniów klas 1-3 Szkoły Podstawowej (ok. 300 zł / szt)	23 100,00 zł
2	Szkolenie i wyposażenie kadry nauczycielskiej	3 000,00 zł
3	Darmowy Internet WiFi – hot spot na terenie boiska szkolnego	1 000,00 zł
8. Dane kontaktowe z autorem/autorami zadania:		
imię i nazwisko		adres zamieszkania
		telefon/email
9. Lista z podpisami: (Do formularza zgłoszeniowego należy dołączyć listę z podpisami co najmniej 15 mieszkańców Gminy Kęty, popierających zadanie. Każdy mieszkaniec Gminy Kęty może poprzeć dowolną liczbę propozycji zadań zgłaszanych do budżetu obywatelskiego. Autor/autorzy zadania mogą udzielić poparcia, o ile są mieszkańcami Gminy Kęty. Każda dodatkowa strona listy powinna mieć taką samą formę za wyjątkiem znakowania kolejnym numerem strony. Listę należy załączyć w wersji pisemnej w oryginale.)		
9.1. Do formularza załączono listę zawierającą podpisy w liczbie:		29
10. Pozostałe załączniki: (nieobowiązkowe, np. zdjęcia dotyczące zgłaszanego zadania, mapy związane z lokalizacją, projekty, kosztorysy itp.) – <i>Uwaga złożone załączniki nie podlegają zwrotowi. Wystarczające jest złożenie załączników w formie kopii</i>		
lp.	rodzaj załącznika	liczba
1	Prezentacja edu-tabletu	1
2	Lista podstawowych aplikacji edukacyjnych	1

Oświadczenie autora/autorów zadania

Składając niniejszy formularz wyrażam równocześnie zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do wdrożenia budżetu obywatelskiego na 2014 rok, zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (t.j. Dz. U. z 2002 r. Nr 101 poz. 926 z późn. zm.). Wiem, że podanie danych jest dobrowolne oraz że mam prawo kontroli przetwarzania danych, które mnie dotyczą, prawo dostępu do treści swoich danych i ich poprawiania. Administratorem danych osobowych jest Urząd Gminy Kęty z siedzibą w Kętach, Rynek 7.

(podpis/y autora/ów)



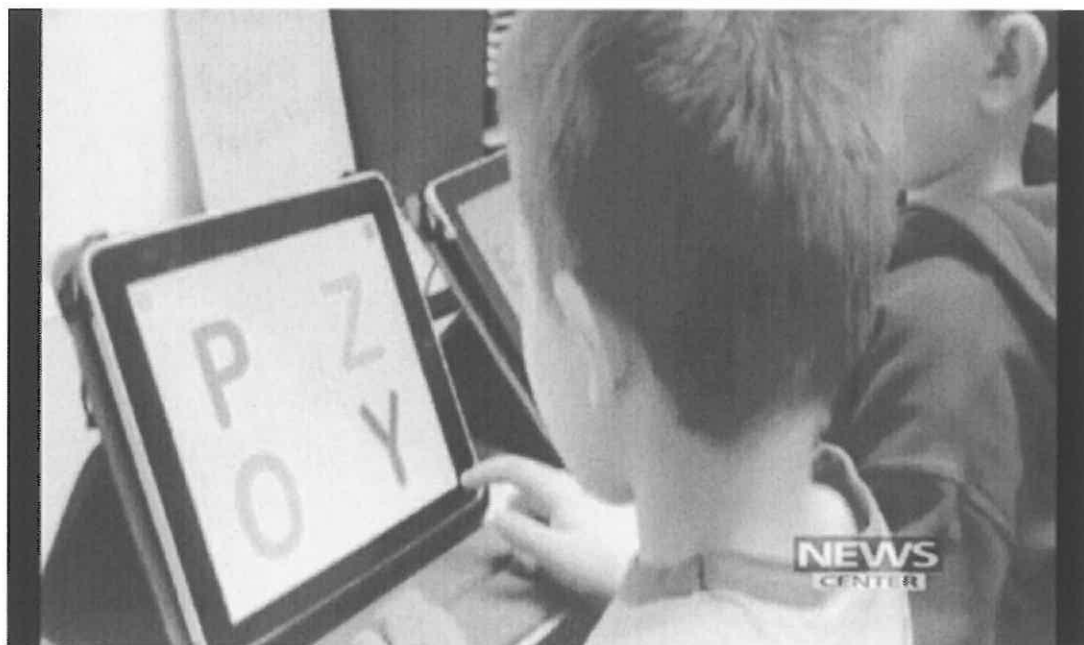


Nauka języka angielskiego



Encyklopedia i quizy





Dodatek II. Tabela oprogramowania do wykorzystania w (mobilnej) edukacji

W tabeli uwzględniono oprogramowanie łatwo dostępne. Przy doborze wzięto pod uwagę następujące priorytety dotyczące dostępności, użyteczności i jakości:

- legalność, bezpieczeństwo, łatwość instalacji - oprogramowanie dostępne w oficjalnych sklepach (App Store dla iOS i Android Market dla Androida).
- cena - oprogramowanie bezpłatne lub wersje bezpłatne programów płatnych (np. finansowane reklamami lub wersje *Lite*);
- wymagania systemowe - możliwie najniższe;
- wieloplatformowość - tam, gdzie było to możliwe, wybierano programy dostępne w wersjach dla różnych systemów mobilnych lub/i stacjonarnych;
- opinie użytkowników - oprogramowanie o najwyższych notowaniach użytkowników;
- opinie własne autorów - prawie wszystkie programy osobiście zainstalowano i przetestowano.

Z uwagi na szybkość zmian wersji i statusu dostępnego oprogramowania - tabelę należy traktować jako orientacyjny wykaz przykładów. Należy pamiętać, że w oficjalnych sklepach Apple i Android dostępnych jest już kilkaset tysięcy aplikacji i nie sposób ich wszystkich przedstawić w niniejszym dodatku. Przed instalacją każdego programu należy uważnie przeczytać wszelkie informacje o jego wymaganiach oraz zasadach udostępnienia.

Gwiazdką oznaczono programy odpłatne. Warto jednak zauważyć, że w przypadku aplikacji mobilnych, cena większości z nich waha się w granicach ok. 1-5 Euro, czyli do 20 złotych. Aplikacje poniżej uszeregowano działami, z wyodrębnieniem oprogramowania dla systemów iOS i Android. Pominięto w liście aplikacje do nauki języków obcych, których można znaleźć kilkaset w sklepach z aplikacjami.

Dział	Zastosowanie	iOS	Android
Agregator treści	czytnik RSS zsynchronizowany z Google Readerem	Mobile RSS (czytnik Google RSS news)	Reader (natywna aplikacja do obsługi Google Readera)
Astronomia, rozszerzona rzeczywistość		Heads Up Navigator , SpyGlass* (kompas w standardzie AR, pomiar odległości, GPS, mapy, obraz nieba), Pocket Universe* , Star Walk* (mapa nieba w standardzie AR), Star Chart* , NASA App (zasoby edukacyjne NASA)	Google Sky Map (mapa nieba w standardzie AR - nakładana na realny obraz w czasie rzeczywistym), NASA News , Space Images
Biologia	wspomaganie nauczania (różne aplikacje)	Molecules , Insects HD* , Animals HD* , LeafSnap (zielnik - rozpoznawanie rodzajów drzew), 3D Brain (29 interaktywnych struktur mózgu zawierających informacje oraz case studies na temat funkcji, dysfunkcji i chorób mózgu)	3D Brain , Speed Anatomy*
Chemia	układ okresowy pierwiastków	iElements , The Elements* (prawdziwe dzieło sztuki do nauki chemii)	Periodic Droid
Cyfrowy lektor	syntezator mowy do ebooków	Ivona (TTS - syntezator polskiej mowy)	Ivona (TTS - syntezator polskiej mowy)
Czytnik książek	odtwarzacz ebooków	Stanza (wersje mobilne i desktopowe), iBooks (czytnik zarówno formatu PDF, jak i ePUB)	FBReader (lekki czytnik formatów ePUB i FB2 z dostępem do bibliotek online), Moon+ Reader Pro* (czytnik współpracujący z syntezatorami mowy)
Czytnik książek	odtwarzacz audiobooków	eReader , Audiobook and Podcast Player	Audiobooks

Detekcja i pomiary	wykrywacz metalu	Metal Detect*	Metal Detector (niezbyt ładny, ale czuły), Metal Detektor (ładny, ale mało czuły)
Detekcja i pomiary	pole magnetyczne [T]	FieldStrength & Power Estimator	Metaloid
Detekcja i pomiary	krokomierz	RunKeeper	ADEO Stepper
Detekcja i pomiary	pomiar czasu / stoper	Stopwatch, Zegar (aplikacja natywna)	Stop&Watch Timer
Detekcja i pomiary	pomiar tętna	Instant Heart Rate (metodą stetoskopu oraz na podstawie przejrzystości palca)	Instant Heart Rate (metodą stetoskopu oraz na podstawie przejrzystości palca)
Detekcja i pomiary	pomiar przyspieszenia	Acceleration Meter (pomiar i rejestracja)	Grav-O-Meter (pomiar i rejestracja, także składowych x,y,z)
Detekcja i pomiary	częstotliwość dźwięku [Hz]	Sonic Scan* (miernik częstotliwości i natężenia dźwięku)	gStrings (miernik częstotliwości oraz kamerton)
Detekcja i pomiary	natężenie dźwięku	Ultimate Ears (miernik poziomu ciśnienia akustycznego)	decibel (pomiar i rejestracja na osi czasu)
Detekcja i pomiary	natężenie światła	Lux Meter Pro* (pomiar natężenia światła LUX)	Light Meter (pomiar w jednostkach względnych)
Detekcja i pomiary	szybkość sieci	Speedtest.net (mierzy opóźnienie i przepustowość w obu kierunkach)	Speedtest.net (mierzy opóźnienie i przepustowość w obu kierunkach)
Detekcja i pomiary	rejestracja przebytej trasy	GPS Tracker (współpracuje z systemem GPS przedstawia położenie i rejestruje drogę)	myTracks (zapisuje dokładnie trasę do map Google, zbiera statystyki)
Detekcja i pomiary	sieci WiFi	WiFi Finder (wykrywanie i zarządzanie sieciami WiFi, filtry wyszukiwania, pomiar poziomu sygnału)	WiFi Manager (zarządzanie połączeniami, wizualizacja rozkładu, pomiar poziomu sygnału)
Detekcja i pomiary	wymiary	Measure (wysokość i odległość), Advanced Camera Ruler* (odległość, średnica, wysokość), Ruler (linijka), Sonar Ruler* (pomiar odległości echosondą)	Advanced Ruler (długość i średnica), Smart Measure (odległość i wysokość obiektów - metodą triangulacji), Ruler (linijka), Sonar (pomiar odległości echosondą)
Detekcja i pomiary	mierzenie poziomu/pionu	iHandy Level (poziomica)	Bubble (poziomica)
Detekcja i pomiary	pomiar kątów	iHandy Carpenter* (poziomica, wahadło, linijka, kątomierz)	Smart Protractor
Detekcja i pomiary	kierunek geograficzny	Kompas (aplikacja natywna)	Compass
Detekcja i pomiary, rozszerzona rzeczywistość	pomiary geodezyjne	Measure Map*, Theodolit	GeoCam
Dostęp do platform edukacyjnych	SharepointLMS	iSPLMS (dostęp online do platformy Microsoftu)	iSPLMS (dostęp online do platformy Microsoftu)
Dostęp do platform edukacyjnych	Moodle	mTouch*	Mbot (dostęp online oraz offline)
Dźwięk/Muzyka	dyktafon	Dyktafon (aplikacja natywna), Evernote (notes dowolnych formatów, w tym notatki dźwiękowe)	Dyktafon (aplikacja natywna), Note Everything (notes dowolnych formatów, w tym notatki dźwiękowe)
Dźwięk/Muzyka	obróbka dźwięku	Pocket WavePad (proste operacje)	RingDroid (proste operacje), Uloops Studio Lite (zaawansowane studio i sekwencer)
Dźwięk/Muzyka	instrument muzyczny	Gibson Learn & Master Guitar (gitara), Piano Pro , Pocket Piano* (pianino), Baby Piano Lite (pianino)	Solo (gitara), My Piano (pianino), Kids Piano Lite (pianino)
e-Dziennik	elektroniczny dziennik lekcyjny	Mobilny Dziennik	brak odpowiednika
Geografia	mapa świata, globus	Google Earth (globus idealny)	Google Earth (globus idealny)
Geografia	pogoda	Weather+, Pogoda (aplikacja natywna)	The Weather Channel, Go Weather
Grafika	edytor graficzny dla dzieci młodszych	Finger Paint* (edytor do mazania palcami)	FingerPaint (edytor do mazania palcami)
Grafika	edytor graficzny do obróbki fotografii	Photoshop Express	Photoshop Express, PicSay Photo Editor

Grafika	edytor graficzny do tworzenia grafiki	SBMX (Autodesk Sketchbook Mobile Express)	SBMX (Autodesk Sketchbook Mobile Express)
Historia	mapy historyczne	History: Maps of World, History: Maps of Europe*	brak odpowiednika
Informatyka	programowanie wizualne dla urządzeń mobilnych	iPhone SDK (pakiet narzędzi do tworzenia aplikacji; wymagana rejestracja w iPhone Development Centre)	App Inventor (kompletne środowisko programistyczne dla Androida, proste, wizualne)
Internet	blogi	WordPress (wieloplatformowy), Tumblr (wieloplatformowy), Pen My Blog (obsługuje Bloggiera)	Blogger-droid (mobilny interfejs do zarządzania Bloggerem), Blogaway
Internet	komunikator tekstowo-głosowy	Google Talk, Skype	Google Talk, Skype
Internet	przeglądarka WWW	Safari (natywna aplikacja), Opera Mini (z zewnętrzną kompresją danych - oszczędza megabajty)	Internet (natywna aplikacja), Dolphin Pro (o rewolucyjnej ergonomii obsługi na ekranach dotykowych), Opera Mini (z zewnętrzną kompresją danych - oszczędza megabajty)
Matematyka	kompedium wiedzy	iMathematics!, Mathematical Formulas*	Math Practice
Matematyka	zaawansowany kalkulator	Kalkulator (natywna aplikacja), TouchCalc	handyCalc Calculator
Matematyka	kalkulator graficzny	Graphing Calculator*	Andy-86 (emulator kalkulatora graficznego TI)
Matematyka	wykresy funkcji	TouchPlot*	MFTGraph (dostosowana do prezentowania na ekranach zewnętrznych)
Matematyka	zintegrowany pakiet wspomagający	Math Ref, Math Pro*, Calculus Pro*	Calculus Tools (obliczenia algebraiczne i wykresy)
Pakiety biurowe	edycja tekstów formatowanych offline	Pages*	Documents To Go* (istnieje dla wielu systemów mobilnych; edytuje pliki DOC i DOCX)
Pakiety biurowe	edycja arkuszy kalkulacyjnych offline	Numbers*, Office2Plus	Documents To Go* (istnieje dla wielu systemów mobilnych; edytuje pliki XLS i XLSX)
Pakiety biurowe	tworzenie prezentacji offline	Keynote*, Office2Plus	Documents To Go* (istnieje dla wielu systemów mobilnych; edytuje pliki PPT i PPTX)
Pakiety biurowe	czytnik dokumentów	Office2Plus, FileApp, Documents	Documents To Go* (istnieje dla wielu systemów mobilnych; bezpłatna wersja czyta PPT, PPTX, DOC, DOCX, XLS, XLSX, PDF), OpenOffice Document Reader (czytnik dokumentów OpenOffice ODT, ODS)
Pakiety biurowe	dokumenty Google online	iGoogDocs* (online i offline; przeglądanie, edycja, tworzenie, współpraca)	Docs (przeglądanie DOC, PDF, XLS, tworzenie, edycja i współpraca)
Poczta elektroniczna	zarządzanie skrzynką pocztową (online / offline)	Mail (aplikacja natywna), Gmail	Gmail, Yahoo! Mail
Podkasty (podcasts)	zasoby tematycznych nagrań audio do wykorzystania w edukacji (także w języku polskim)	iTunes (aplikacja natywna)	MyPOD Podcast Manager
Produktywność	zamiana jednostek	Converter Plus (jednostki w ponad 100 kategoriach, m.in. powierzchni, wagi, energii, siły, długości, masy, natężenia, prędkości, temperatury)	Unit Converter (jednostki matematyczne, fizyczne, chemiczne)
Produktywność	notatki	Notatki (aplikacja natywna, synchronizowana z pocztą elektroniczną), Evernote, Wunderlist (multiplatformowe)	Evernote, Note Everything (notatki głosowe, obrazkowe i tradycyjne)
Produktywność	notatki w chmurze	Evernote, Simplenote	Simplenote
Produktywność	pliki w chmurze	Dropbox (wieloplatformowy dysk online), Google Docs, iCloud	Dropbox (wieloplatformowy dysk online), Google

Produktywność	zarządzanie czasem, projektami, organizator	Google (kalendarz), iCal , Bento* (wielowymiarowe zarządzanie projektami), Wunderlist (rozbudowana lista spraw do załatwienia)	Kalendarz (natywna aplikacja do obsługi calendar.google.com)
Produktywność	sterowanie sprzętem	Mobile Mouse (zamienia iPhone w głośniczkę, bezprzewodową klawiaturę lub pilot do komputera)	gMote (zamienia smartfon w głośniczkę, klawiaturę lub pilot dla komputera)
Projektowanie	CAD, komputerowe wspomaganie projektowania	AutoCAD WS	AutoCAD WS
Rozszerzona rzeczywistość	opis miejsc w przestrzeni	Wikitude World Browser , Layar	Wikitude World Browser , Google Goggles
Wideo	edytor wideo	Movie Maker* , iMovie*	JC Video Studio Pro*
Wspomaganie uczenia się	mapy myśli	Mind Meister* , iMindMap	Thinking Space
Wspomaganie uczenia się	flash cards, karty do zapamiętywania	iFlashcards , AnkiMobile Flashcards*	AnkiDroid

